

TORNEOS VIRTUALES: LA NUEVA DINÁMICA DIGITAL



Torneos virtuales: la nueva dinámica deportiva en la era digital

Muchas cosas han cambiado, las dinámicas de lo conocido se han transformado y se han adaptado a lo que ahora la gente está viviendo en medio de la virtualidad, una que realmente se ha explorado y potencializado a raíz de los sucesos coyunturales y una crisis que nunca se había visto venir.

Transformarse hace parte del vivir, descubrir de qué manera llegar a nuevos públicos y seguir siendo atractivo con el contenido que se desarrolla es un reto al que ahora todos se están enfrentando.

El ámbito deportivo, ahora se reinventa cada día para seguir conservando a sus fieles seguidores, aquellos que vibran de alegría al patear un balón, encestar, correr por una cancha y compartir entre amigos. Por esa razón, la moda del 2020 ha sido implementar torneos virtuales, una oportunidad en la que se cubre esa necesidad de esparcimiento y diversión para liberar el estrés por medio de actividades apasionantes.

La Sabana no se queda atrás, ha sido una universidad pionera en implementar estas actividades y poder alcanzar a sus fieles seguidores que hoy viven Arena Sabana desde el mundo digital. *“Hemos desarrollado diferentes estrategias que generen interacción entre los individuos de la comunidad universitaria desde la sana competencia y el aprovechamiento del tiempo libre”*, menciona Carlos León, profesional del ejercicio del CAF.

Los torneos virtuales le están dando la vuelta al mundo y permiten que los fanáticos sigan disfrutando de la experiencia deportiva. En el fútbol, por ejemplo, grandes clubes internacionales están haciendo con sus hinchas encuentros en la red. En Colombia, la Dimayor ha hecho que sus clubes tengan visibilidad y ha implementado los torneos de FIFA 20, un espacio que según informó el asistente de mercado de la organización ha sido un éxito y tendencia digital.

El tenis, por otro lado, no se ha quedado atrás y ya se está desarrollando el próximo encuentro entre Serena Williams, Naomi Osaka y Maria Sharapova, 3 pesos pesados de esa competencia y que ahora se alistan para hacerlo en lo remoto.

Desde Bienestar Universitario se ha buscado seguir esa tendencia que el mundo está marcando y por eso se han comenzado a desarrollar los torneos virtuales. La primera oportunidad fue para FIFA 20, un espacio que reunió a estudiantes y profesores en una competencia cargada de diversión y estrategia. *“En estos momentos buscamos ofertar actividades deportivas, recreativas y físicas que contribuyan al buen uso del tiempo libre y a disminuir el estrés y la ansiedad del aislamiento; queremos seguir en contacto con*

TORNEOS VIRTUALES: LA NUEVA DINÁMICA DIGITAL



nuestros usuarios desde lo remoto”, menciona Miguel Reina, jefe de Deportes de La Sabana.

Sin embargo, ha sido un reto poder desarrollar estas actividades y seguir generando ese atractivo en la comunidad universitaria. Según menciona Jorge Ruge, coordinador deportivo, *“El mayor reto que hemos tenido es la convocatoria, pero creo que a medida que siga avanzando el tiempo, nuestros estudiantes lo verán como una muy buena opción ante la imposibilidad de jugar su deporte favorito de manera física”*. El primer torneo de FIFA 20, realizado el 23 de abril, tuvo una importante acogida y buenos resultados, se logró enganchar a los fanáticos del deporte y migrar a una chancha digital llena de emociones.

Estos torneos virtuales son ahora la nueva realidad, se han convertido en la oportunidad perfecta para quedarse en casa y disfrutar de lo que el mundo tecnológico ha creado y que hasta hoy poco se ha explorado. Los torneos en línea también crean hábitos de vida saludable, permiten una interacción con diferentes públicos y una posibilidad de seguir en contacto y practicar un hobby que despeje la mente.

Sin lugar a duda los estudiantes disfrutan la experiencia de torneos virtuales, para Frank Reyes, quien cursa noveno semestre de Comunicación Social, y que ha participado en diferentes torneos virtuales, *“lo más llamativo ha sido poder interactuar con personas alrededor del mundo y en cualquier momento, estos espacios te dan libertad y te permiten ingresar a lo que más te interese”*.

Cabe resaltar que, aunque estos torneos den un equilibrio emocional y permitan encontrar un distractor momentáneo, según recomendaciones de la OMS la actividad física siempre será clave para un óptimo desarrollo. Es por esa razón que la nueva forma de generar actividades deportivas debe estar encaminada en buscar un equilibrio entre lo físico y lo remoto. Hay que aprovechar las plataformas que permiten seguir ese contacto digital y los momentos de esparcimiento para encontrar la pasión y así poder disfrutarla.

La competencia siempre será sana y ayudará a liberar el estrés. Los torneos en línea serán un punto de partida que cambiará la forma de ver y hacer deporte, son nuevos espacios para disfrutar y entretenerse. Por esa razón Bienestar Universitario quiere seguir atrayendo a más “gamers”, convertir a los actuales deportistas en los astros digitales. FIFA 20, ciclismo indoor, entrenamiento físico virtual y muchas otras actividades serán las que ahora ocupen los primeros lugares en un Campus Digital, ese de cuarta generación.